

План Сьомого дистанційного заняття щодо вивчення курсу «Інформатика з основами геоінформатики», 2020/2021 учбовий рік

Тема: Подальше засвоєння навичок із Візуального Програмування. Програмування на MS QBasic/ Подальше знайомство з із ГІС-платформи ArcView 3.X: Класифікація ГІС-об'єктів, основуючись на їхніх атрибутах

1. Преш за все, повідомити студентам їх оцінки за самостійні роботи на заняттях 4-6. Коротко обговорити результати. Повідомити про **спеціальне домашнє завдання**: до наступного уроку треба інсталиювати на свої пристрої програмне забезпечення геоінформаційного моделювання *Golden Software Surfer*, яке знаходиться за посиланням
<https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1xfsfdsILo3Wzt35v8pVND3HNcUamx1DN>
= 5 хвилин
2. **Перевірка Другого домашнього завдання** із Візуального Програмування: повернення до Основ візуального програмування – **Вікно Форми, Редактор Коду**: **до Сьомого заняття** треба було скласти візуальний проект, який перераховує вашу із фунтів у кілограми – **3 екрана викладача продемонструвати роботу авторського проекту**; потім деякі із студентів мають продемонструвати Проект (усі, хто не продемонстрував, відразу після заняття мають завантажити рішення на GD) – його, форму, код роботу програми, та отримують оцінки. Кінець кінцем, **з екрана викладача** студентам надається рішення для створення нового проекту, або оптимізації попереднього - **Reshenie_DZ_2** = 30 хвилин
3. **Задати наступне домашнє завдання (виконання – до 10-го заняття!)** із **візуального програмування - № 3** – треба скласти на VB 6.0 програму, яка на **підставі базових компонентів VB** підраховує вартість споживаної води. Студенти мають коротко законспектувати умови завдання, та коротко переглянути і записати головні положення *Методички із базових компонентів*. **Підготувати домашнє завдання із методички також на 10-й урок** = 15 хвилин.
4. Робота з методичками із програмування та с алгоритмічною мовою **MS QBasic** (це НЕ є Візуальне програмування на кшталт *Visual Basic!!!*), яка є **допоміжною до візуального програмування**: Робота із файлом **Пример 1.1-1.3.pdf** – робота із методичками з програмування – алгоритми лінійної структури та тієї, що розгалужується: **треба записати в зошит дані по прикладам, які стосуються лише MS QBasic**. **У якості домашнього завдання:** набрати в середовищі MS QBasic тексти програм на цій алгоритмічній мові, перевірити їх роботу - приклади 1.2, 1.3;

програми на шкільній алгоритмічній мові та на *TurboPascal* можна просто переглянути; **зробити САМОСТІЙНО** на Бейсик файл із прикладу 1.1;

Пример 1.1. Простейший алгоритм, запрашивающий имя и затем приветствующий его обладателя.

Тест

Данные	Результат
Name\$ = "Тимур"	Вывод текста "Привет, Тимур !"

Програмне забезпечення щодо *QBasic* знаходиться у архіві за посиланням <https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1jml1d-UECRQt8fQIa3acdF-IpBYbD9N-> =

15 хвилин.

5. Передивитися з екрана викладача наступний медіа-файл із *ГІС-платформи ArcView 3.X – Вправа 9А - Класифікація ГІС-об'єктів, основуючись на їхніх атрибутах. Почати конспектувати з екрана викладача відповідну методичку* = **15 хвилин.**